



Sébastien Mosser

"geek, snowboarder & composition-driven guy"



- 19-...: Professeur, UQAM
- 12-18: Maître de Conférences, UCA
- 11-12: Chargé de Recherche, SINTEF
- 10-11: Postdoc, Inria Lille Nord-Europe
- 07-10: PhD, Composition Logicielle, UNS

Conception



L'équipe coté UQÀM

ENCART CAMÉRA



Sébastien Mosser
Coordonateur



Corinne Pulgar
Auxiliaire



Jinx
chat



Ravioli
chat

UQÀM | Département d'informatique

(et les auxiliaires de la session en cours)

5

Ça prend un village (et 8 ans de discussions)

ENCART CAMÉRA



X. Blanc
M. Blay-Fomarino
J.-M. Bruel
P. Collet
A.-M. Déry
J. Privat
M. Robillard



UQÀM | Département d'informatique

& Action PING CITS

6

"We are going on an adventure"

ENCART CAMÉRA



Attention, INF5153 (et la conception en général) est un cours difficile, qui demande un travail continu et régulier durant la session.



Étudiants en début de session



Professeur

... qui demande un travail continu et régulier durant la session.

ENCART CAMÉRA



La traversée du Mordor d'INF5153

ENCART CAMÉRA



Introduction

De Programmeur à Développeur

Encapsulation, Types & Interfaces

Attribution des responsabilités

Héritage & Typage

Concevoir des objets

Introduction aux patrons de conception

Les patrons de conception

Mesure & Visualisation

Ceci n'est pas un cours d'UML

ENCART CAMÉRA



Ni un cours de "patrons"

Les pré-requis

ENCART CAMÉRA



- Pour survivre à ce cours, vous devez :
 - Savoir **programmer** dans un langage orienté objet (p.-ex., Java)
 - Savoir lire et écrire un **diagramme de classe** UML
 - Savoir **utiliser la ligne de commande** pour interagir avec le système
 - Savoir utiliser un **gestionnaire de version** (p.-ex. Git)
- **La matière présentée dans les capsules vidéo est incomplète**
 - Le cours exploite des **études de cas à faire en classe**
 - L'**expérimentation est essentielle** au processus d'apprentissage

Exercices pendant les vidéos!

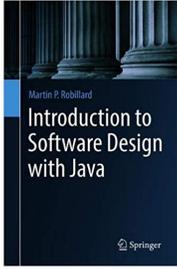
ENCART CAMÉRA



Mettez la vidéo en pause
et essayez de répondre
(sans tricher 😊) à la
question posée.

Bibliographie importante

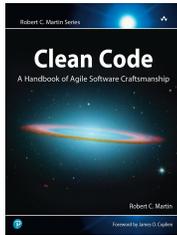
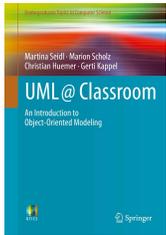
ENCART CAMÉRA



- **Ce cours utilise intensivement** les principes mis en avant dans **le livre de Martin Robillard** (McGill) aux chapitres cités.
 - *Ainsi que le cheminement pour passer de l'un à l'autre*
- Les exemples dans le livre sont ceux d'un jeu de cartes, on utilise pour INF5153 aussi **un jeu mais de facture différente**.
 - *On va aussi prendre de la liberté sur certains exemples.*

Autres livres importants

ENCART CAMÉRA



Autres livres importants

ENCART CAMÉRA

