

ENCART CAMÉRA



Génie Logiciel : Conception
Écosystème de développement

Sébastien Mosser - INF5153
Chapitre 0 - Capsule 2
Automne 2020



UQÀM | Département d'informatique

© 2020 Sébastien Mosser

ENCART CAMÉRA



L'écosystème technologique consiste en ...

- Un gestionnaire de versions (Git) hébergé (GitHub)
- Un langage orienté objet (Java)
- Un gestionnaire de construction et de dépendances (Maven)
- Un canevas logiciel de tests unitaires (JUnit)

UQÀM | Département d'informatique

2

ENCART CAMÉRA



L'application à développer

- On va développer un système de gestion monétaire
 - Créer des montants monétaires, en CAD et CHF
 - Additionner des montants
- Cette application s'accompagne :
 - De tests unitaires (INF2050)
 - D'un diagramme de classe (INF5151)
 - D'un environnement d'intégration continu (INF3135)

UQÀM | Département d'informatique

3



Démonstration



<https://mosser.github.io/>



<https://ace-design.github.io/>

Abonne toi à la chaine, 
et met un pouce bleu ! 
