ENCART CAMÉRA

Le jeu Schotten Totten

Sébastien Mosser - INF5153
Chapitre 0 - Capsule 3
Automne 2020

crédits photos: Jean-Baptiste 'Djib' Reynaud

Schotten Totten : Bataille de Clans Écossais

ENCART CAMÉRA

- **Neuf (9) bornes** représentant la **frontière** entre deux clans
- **Cinquante-quatre** (54) cartes régulières, dites **cartes "clan"**,
  - De **valeur** un (1) à neuf (9), et de six (6) **couleurs**
  - *Il existe des **cartes "tactiques"** dans la version avancée*
- On peut poser **jusqu'à trois (3) cartes clan** devant une **borne**

- A son tour, un joueur :
  - **Pose une carte** devant une borne parmi les six (6) de sa main;
  - **Pige une carte** dans la pioche pour revenir à six (6) cartes.

ENCART CAMÉRA

Comment gagner une partie ?

ENCART CAMÉRA

- **Un** des deux **joueurs** est **considéré gagnant** quand :
  - **Il remporte cinq (5) bornes** parmi les neuf (9);
  - *OU* Il remporte **trois (3) bornes consécutives**.
- Pour **remporter une borne** :
  - En cas d'attaque complète, l'**attaque la plus forte** l'emporte.
    - *Attaque complète : trois (3) cartes clan de chaque coté*
  - On peut remporter une borne **si on peut démontrer que l'adversaire n'a plus aucune chance de battre l'attaque** d'un joueur **vu les cartes en jeu sur la table** *(pas dans les mains)*.

Force des attaques

ENCART CAMÉRA

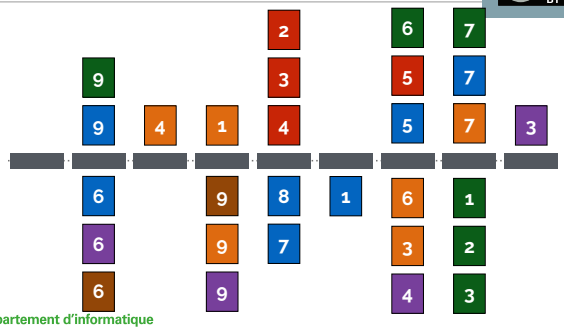
max

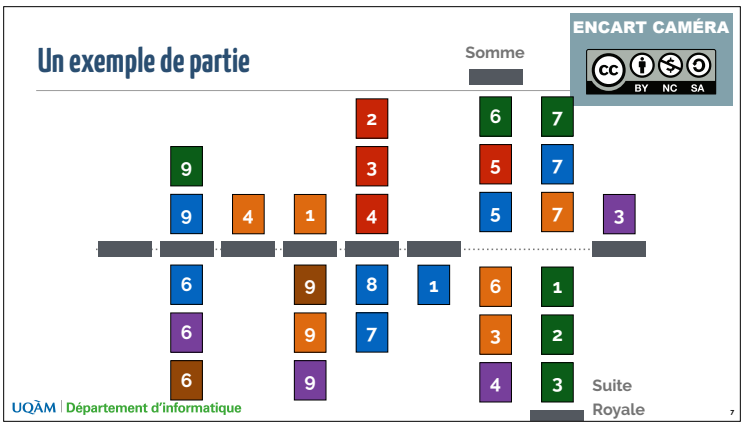
min

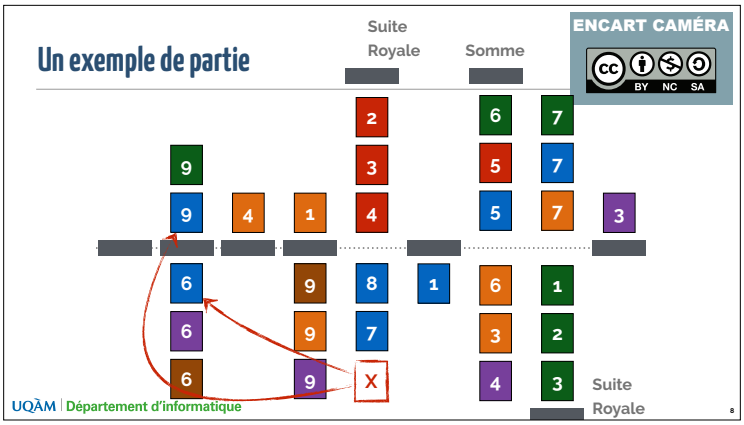
Toute ressemblance avec un jeu de Poker est fortuite 😇

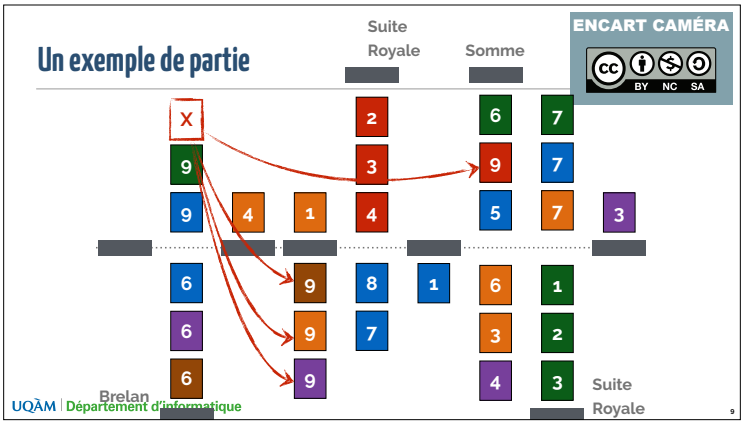
Un exemple de partie

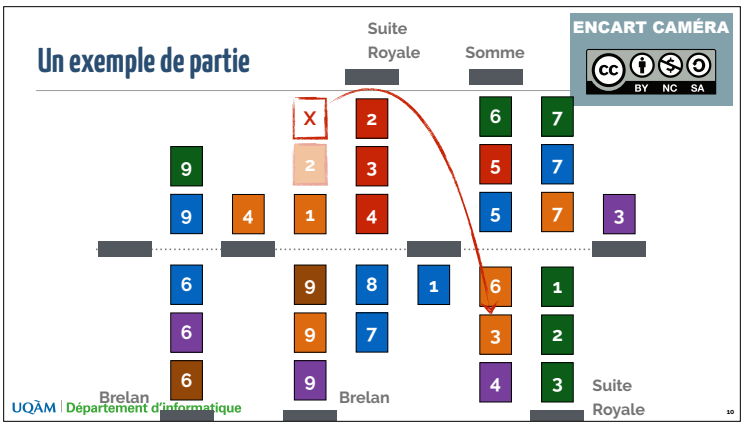
ENCART CAMÉRA

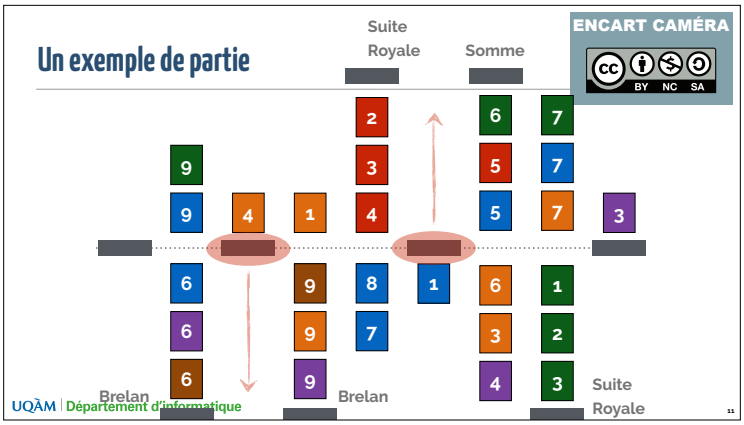



Un exemple de partie
Somme
ENCART CAMÉRA
Suite
Royale
UQÀM | Département d'informatique
7


Un exemple de partie
Suite
Royale
Somme
ENCART CAMÉRA
X
Suite
Royale
UQÀM | Département d'informatique
8


Un exemple de partie
Suite
Royale
Somme
ENCART CAMÉRA
X
Brelan
Suite
Royale
UQÀM | Département d'informatique
9


Un exemple de partie
Suite Royale
Somme
ENCART CAMÉRA
Brelan
Brelan
Suite Royale
UQÀM | Département d'informatique
10


Un exemple de partie
Suite Royale
Somme
ENCART CAMÉRA
Brelan
Brelan
Suite Royale
UQÀM | Département d'informatique
11

UQÀM
Département d'informatique
FACULTÉ DES SCIENCES
Université du Québec à Montréal
ENCART CAMÉRA
https://ace-design.github.io/
https://mosser.github.io/
Abonne toi à la chaine,
et met un pouce bleu !