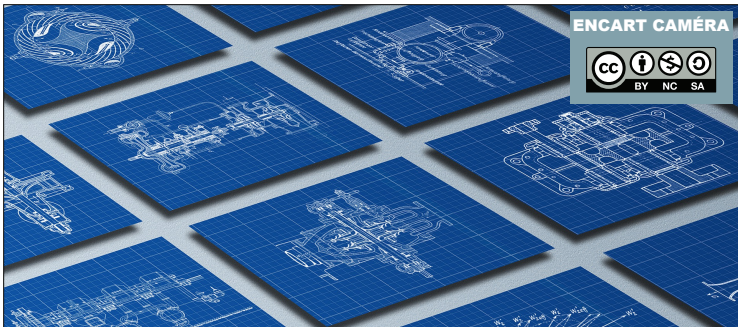




ENCART CAMÉRA


Patrons de classification :
Pourquoi ? Comment ?

Sébastien Mosser - INF5153
Chapitre 6 - Capsule 3
Automne 2020

UQÀM | Département d'informatique

Pourquoi des “patrons de conception” ?

ENCART CAMÉRA


- **Standardisation** des concepts de modélisation ;
- Capturer l'**expérience de conception** ;
 - Essai-erreur ... autant capitaliser !
- Réutiliser des **solutions élégantes & efficaces** pour des problèmes récurrents ;
 - L'approche objet souffre de *défauts intrinsèques*
- Améliorer la **documentation** ;
 - “Le cri des canards ? C'est une stratégie.”
- Faciliter la **maintenance**.

UQÀM | Département d'informatique

2

Pourquoi capitaliser ?

ENCART CAMÉRA


Stratégie {



Design Principle
Favor composition over inheritance.



Design Principle
Identify the aspects of your application that vary and separate them from what stays the same.



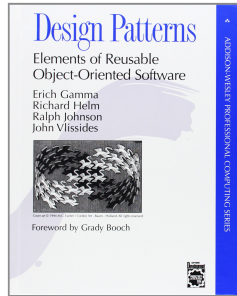
Design Principle
Program to an interface, not an implementation.

UQÀM | Département d'informatique



Un peu d'histoire

- Livre "fondateur" publié en 1994
- Les auteurs sont le "Gang des Quatre"
- Proposition de 23 patrons de conception
- Séparation en 3 familles :
 - "Créationnels"
 - Structurels
 - Comportementaux



Définition

- Un **patron de conception** :
 - *Nomme*
 - *Abstrait*
 - *& Identifie*
- Les **aspects essentiels** d'une
 - *Structuration récurrente*
- Pour **créer une conception** orientée-objet
 - *Réutilisable*

Classification des patrons de conception

		Objectif		
		Création	Structure	Comportement
Portée	Classe			
	Objet			Stratégie

		Objectif		
		Création	Structure	Comportement
Portée	Classe	Factory	Adapter	Interpreter Template Method
	Objet	Abstract Factory Builder Prototype Singleton	Adapter Bridge Composite Decorator Facade Flyweight Proxy	Chain of responsibility Command Iterator Mediator Memento Observer State Strategy Visitor

The diagram illustrates the relationship between the course INF5153, its scope (Portée), and its objectives (Objectif). INF5153 is represented by a large blue rectangle on the left. To its right is a smaller blue rectangle labeled 'Portée' (Scope). Further right is a large white rectangle labeled 'Objectif' (Objective), which is divided into four quadrants. The 'Portée' rectangle is positioned between 'INF5153' and the 'Objectif' rectangle, indicating that the scope of the course is defined by its objectives.

Portée		Objectif			
Classe	Factory	Création	Structure	Comportement	
	Objet	Abstract Factory Builder Prototype Singleton	Adapter Bridge Composite Decorator Facade Flyweight Proxy	Interpreter Template Method Chain of responsibility Command Iterator Mediator Memento Observer State Strategy Visitor	



<https://mosser.github.io/>

UQAM Département d'informatique

FACULTÉ DES SCIENCES

Université du Québec à Montréal

ENCART CAMÉRA





ace

<https://ace-design.github.io/>

Abonne toi à la chaine,

et met un pouce bleu !