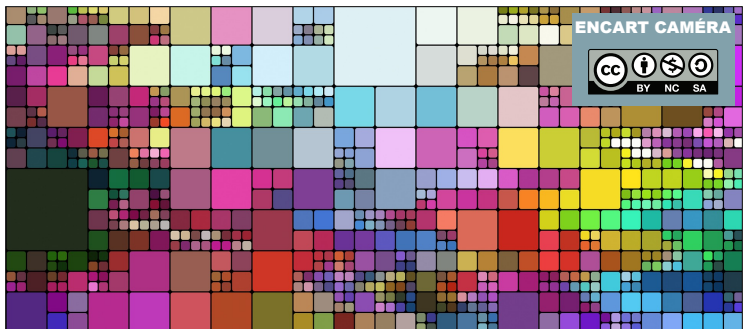


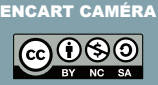


Visualiser du logiciel

Sébastien Mosser - INF5153
Chapitre 8 - Capsule 3
Automne 2020







Pragmatic Design Quality Assessment

Tudor Girba
University of Bern, Switzerland

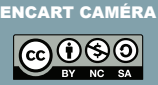
Michele Lanza
University of Lugano, Switzerland

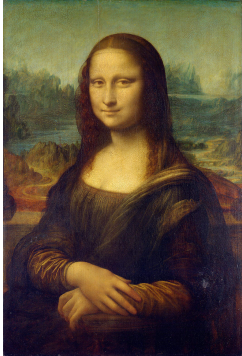
Radu Marinescu
Politehnica University of Timisoara, Romania



Cette capsule est intensivement basée sur ce tutoriel

2





Peut-on mesurer la beauté d'une oeuvre en comptant le nombre de couleurs utilisées ?



3

De l'utilité limitée des métriques

ENCART CAMÉRA



- Les **métriques** restent des **nombres**
 - On peut les **combiner**, mais le résultat reste **binaire**
- Comment **exploiter ces informations** pour aider la **compréhension** du logiciel ?

Metric	Value	Remarks
No. of Lines of Code	223,068	including comments
No. of Source Files	1,200	java files
No. of Packages	99	
No. of Classes	1,393	including 140 inner classes
No. of Methods	9,561	including accessor methods
No. of Attributes	3,358	all variables including static and local variables

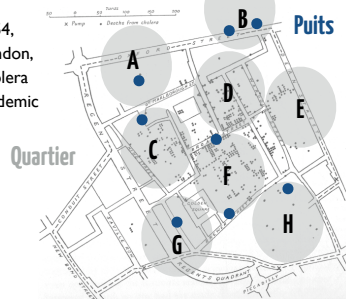
Un exemple d'actualité : Pandémie de Choléra

ENCART CAMÉRA



Quartier	Puits	Malade
A	1	Aucun
B	2	Aucun
C	1	Élevé
D	0	Élevé
E	0	Faible
F	2	Élevé
G	1	Faible
H	1	Faible

1854,
London,
cholera
epidemic



Visualisations : Bonnes et Mauvaises

ENCART CAMÉRA



Puits par Quartiers



Puit accessible aux habitants

The GoodRelations Ontology for E-Commerce
Language Overview - UML Class Diagram
<http://port.org/goodrelations/>
Version 1, Release 2011-12-01
Martin Hepp, mhepp@computer.org

ENCART CAMÉRA

UQÀM | Département d'informatique

UML n'est pas adapté pour cet usage

7

ENCART CAMÉRA

UQÀM | Département d'informatique

*On peut utiliser des visualisation de données classiques.
(Ici un "Bubble Chart" à 4 dimensions)*

8

ENCART CAMÉRA

UQÀM | Département d'informatique

Slater, J., Anslow, C., Dietrich, J., & Merino, L. (2019). CorpusVis – VISSOFT. doi:10.1109/VISSOFT.2019.00020

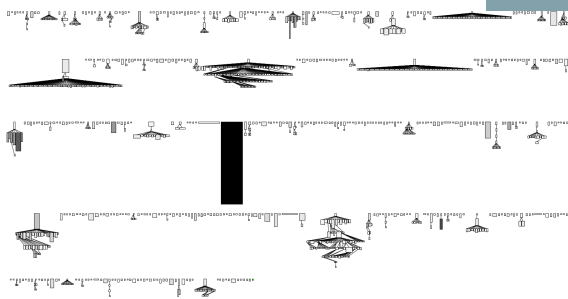
9



Démonstration Code City

10

La visualisation rend la conception visible

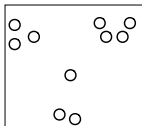


11

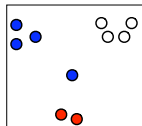
Principe de Gestalt



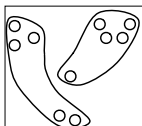
proximity



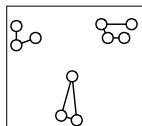
similarity



enclosure



connectivity



12

Comment visualiser les évolutions ?

ENCART CAMÉRA

CC

BY

NC

SA



Meilleure visualisation : Superposition

ENCART CAMÉRA

CC

BY

NC

SA



Meilleure visualisation : Superposition

ENCART CAMÉRA

CC

BY

NC

SA



Visualisation animée

ENCART CAMÉRA



Friday, 25 May, 2012 21:44:47



UQÀM | Département d'informatique

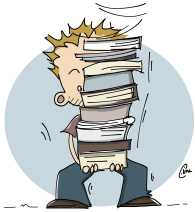
(Source) u6

UQÀM

Département d'informatique

FACULTÉ DES SCIENCES
Université du Québec à Montréal

ENCART CAMÉRA



<https://mosser.github.io/>



<https://ace-design.github.io/>

Abonne toi à la chaine, 
et met un pouce bleu ! 
